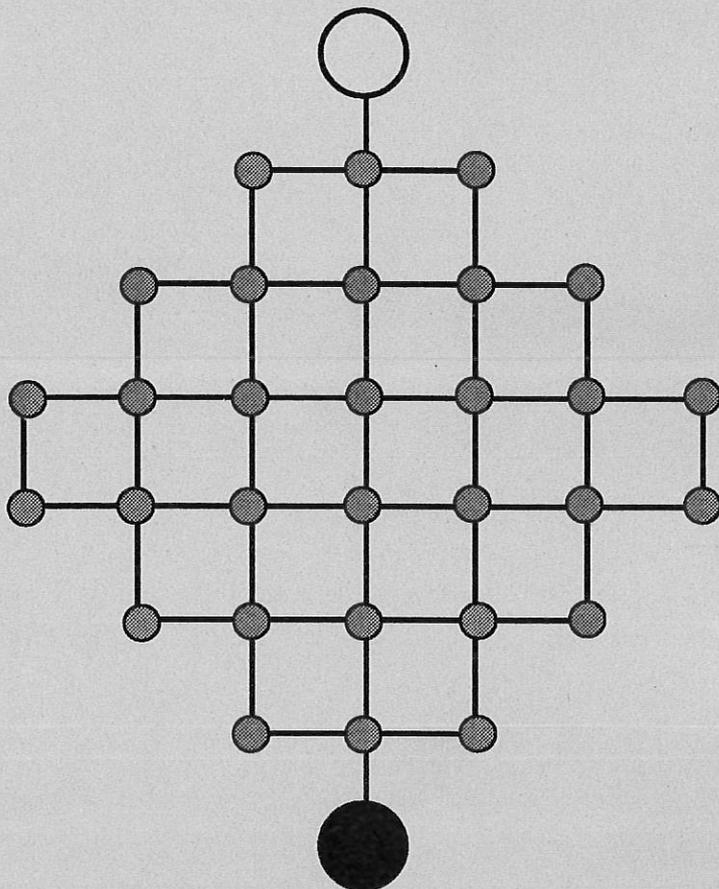
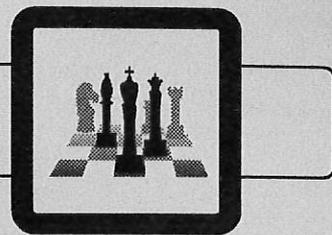
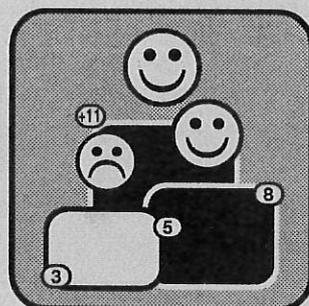
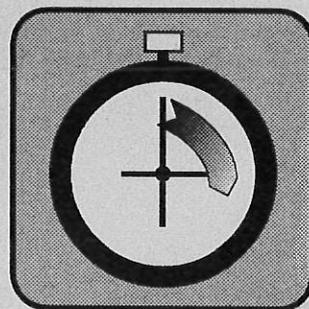
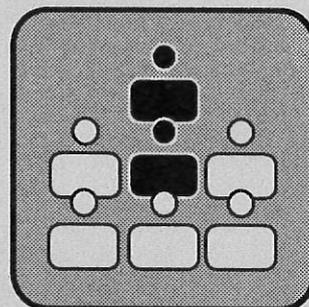
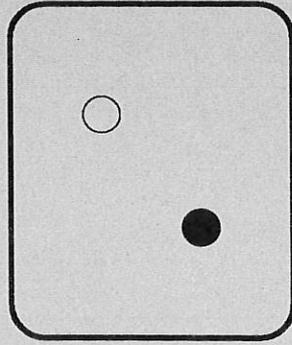
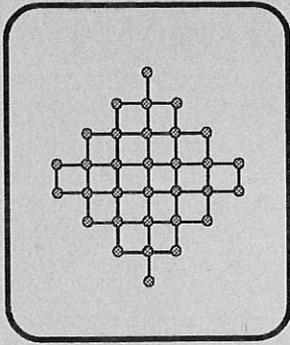


LION ET LICORNE



Position de départ





Matériel

- * *Plateau de jeu*
- * *Deux pions*
(2 couleurs)

Le gagnant

Le joueur qui pose son pion sur celui de son adversaire.

Avant de jouer

Les joueurs se placent face à face.

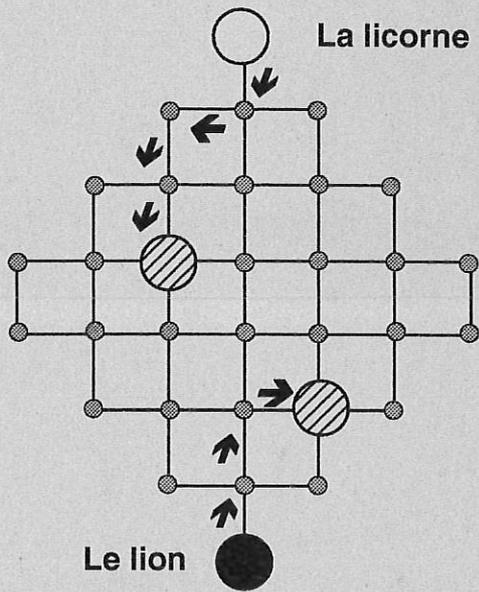
Ils choisissent qui est la licorne.

Chacun pose son pion sur le plateau de jeu.

Le lion est à une extrémité.
La licorne est à l'opposé.

Le jeu

Le lion se déplace de trois points contigus et non occupés par la licorne.



*Le déplacement
des pions*

Tout déplacement se fait en suivant les lignes.

La licorne se déplace de la même manière mais de quatre points.

On joue chacun son tour.

Dés qu'un joueur pose son pion sur l'autre pion, il est déclaré vainqueur.

Stratégie

Il existe une stratégie gagnante.

Le lion, s'il commence et joue bien, doit gagner.

Il en est de même pour la licorne.

Informations

