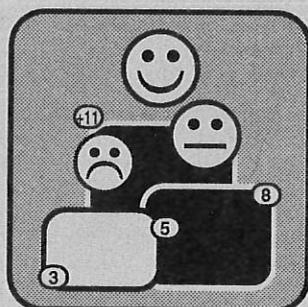
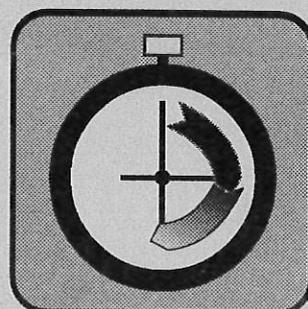
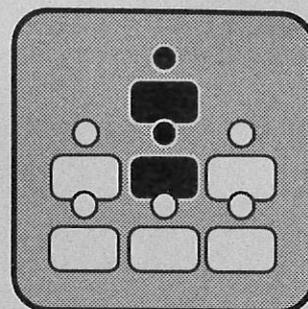
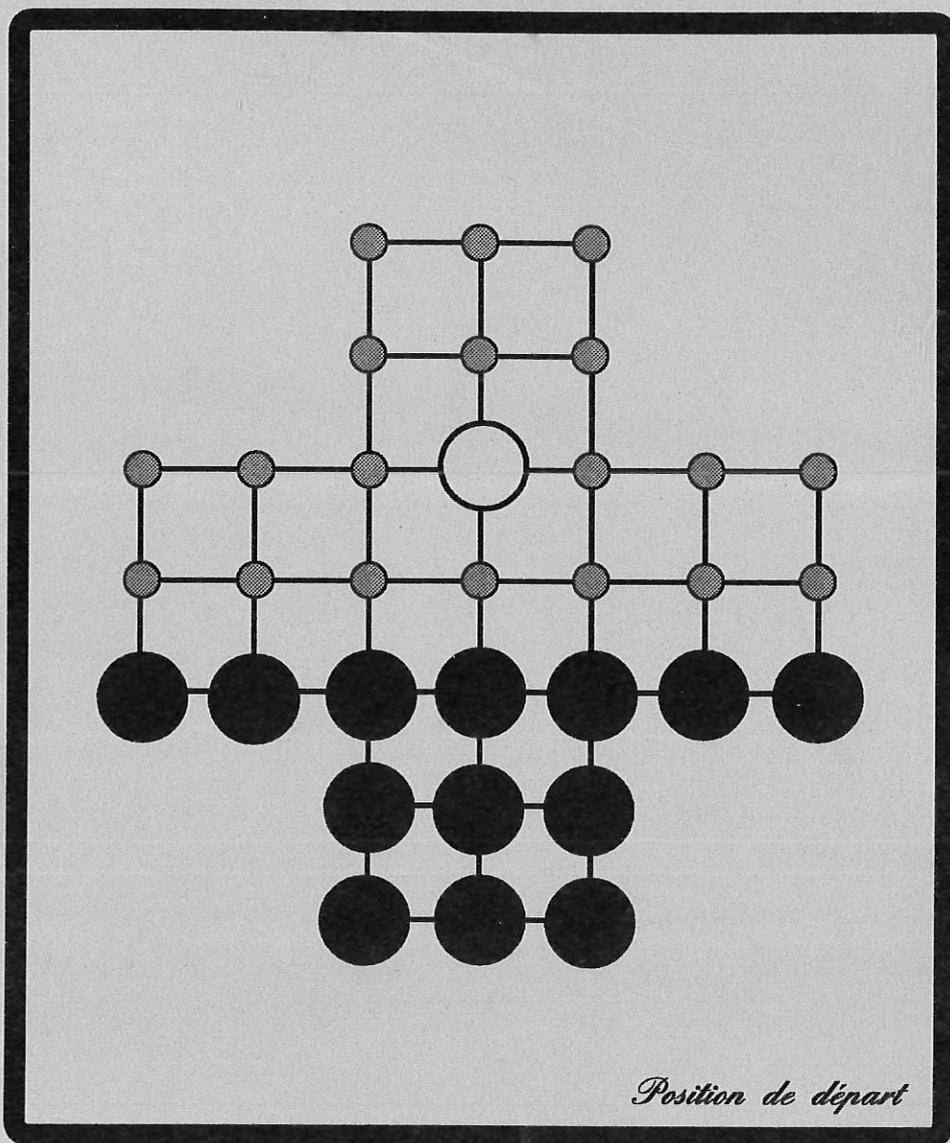
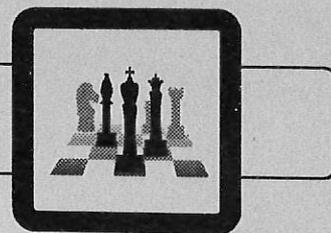
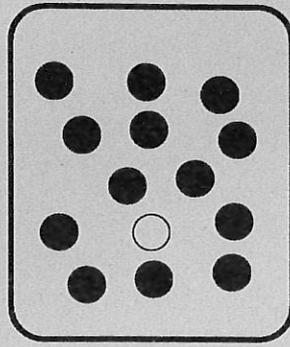
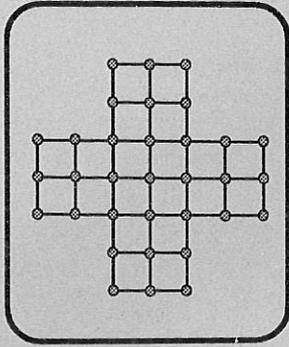


RENARD ET POULES





Matériel

- * *Plateau de jeu*
- * *Quatorze pions (2 couleurs)*
 - 1 renard
 - 13 poules

Le gagnant

Le renard gagne s'il mange 10 poules.

Les poules gagnent si le renard ne peut plus bouger.

Avant de jouer

Les joueurs se placent face à face.

Ils choisissent qui est le renard.

Chaque joueur pose ses pions sur le plateau de jeu.

Le joueur qui a les poules commence.

Le jeu

Une des poules se déplace vers un point voisin et inoccupé.

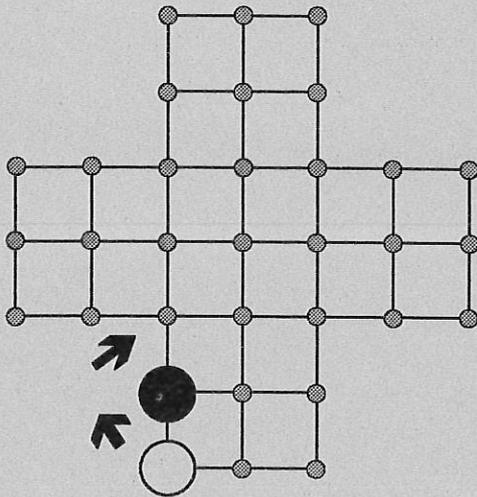
Tout déplacement se fait en suivant une ligne.

Le renard se déplace vers un point voisin et libre.

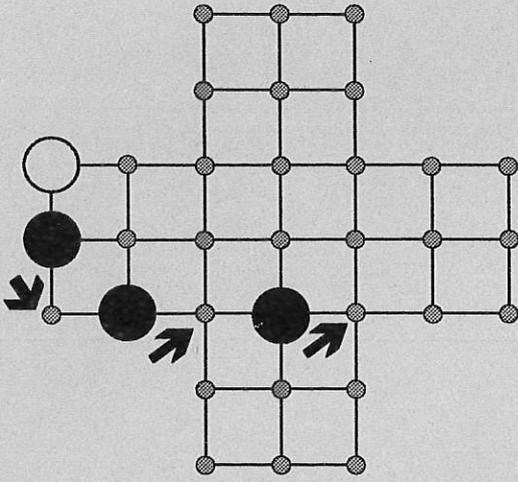
On continue en respectant l'ordre des joueurs.

Le renard mange une poule lorsqu'il saute par-dessus. Il se place sur le point inoccupé qui se trouve derrière elle.

La poule mangée est retirée du jeu.



*La prise d'une poule
par le renard*



*Le renard mange
trois poules.*

Les prises multiples sont possibles. Elles ne sont pas obligatoires.

Dès que le renard a mangé 10 poules, il est déclaré vainqueur. Si les poules bloquent le renard, elles ont gagné.

Informations

Un jeu inventé dans le nord de l'Europe où les poules peuvent enfin espérer prendre leur revanche sur le renard.

