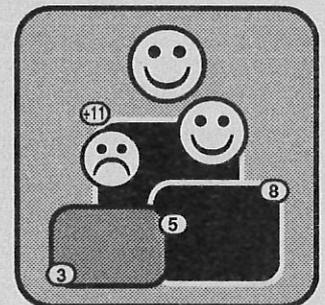
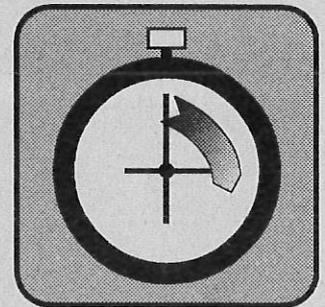
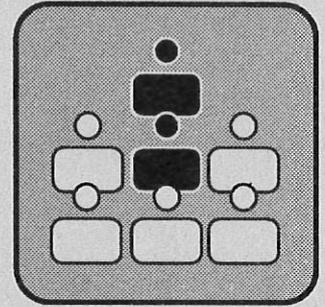
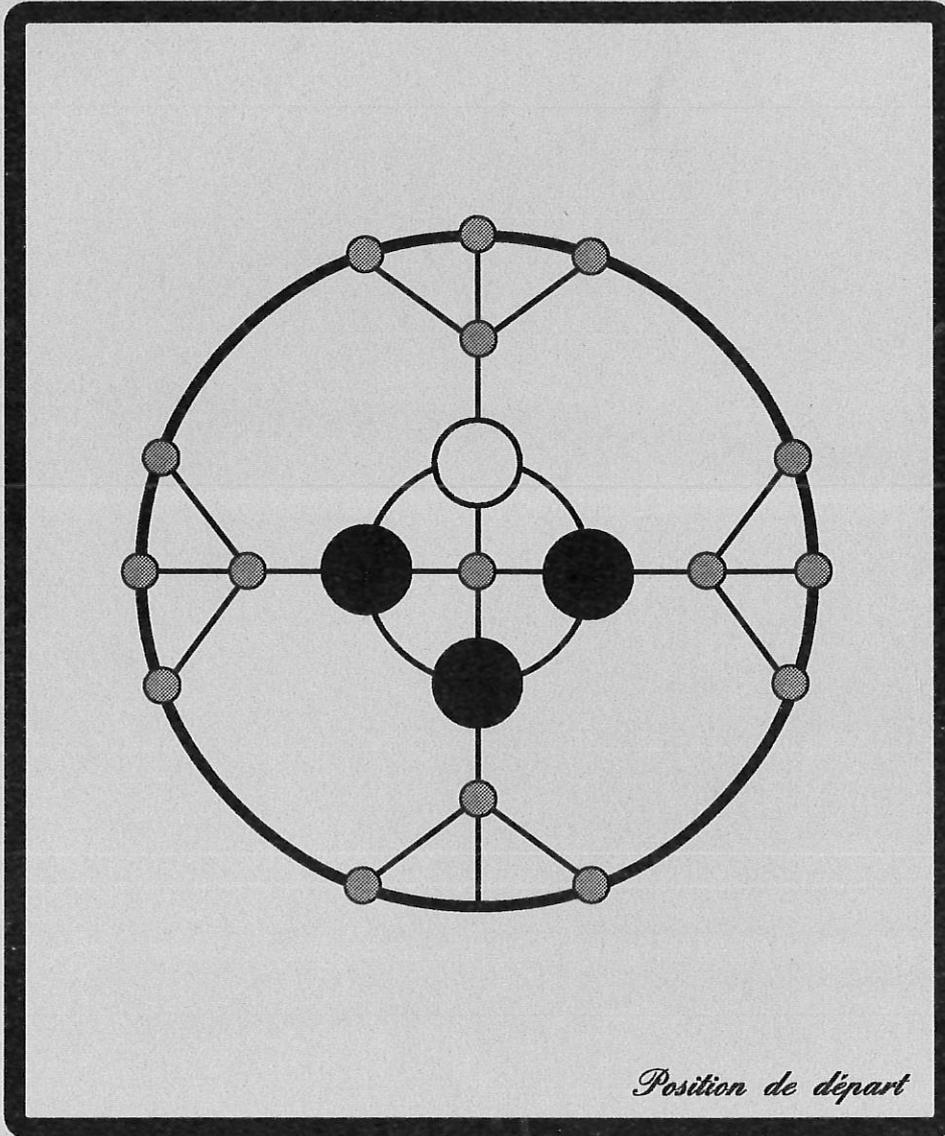
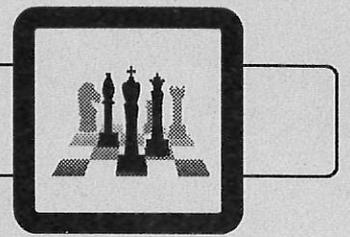
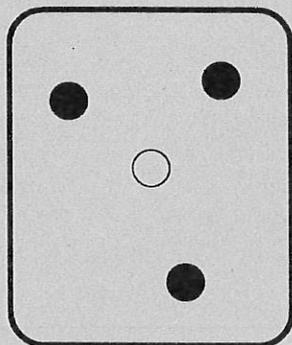
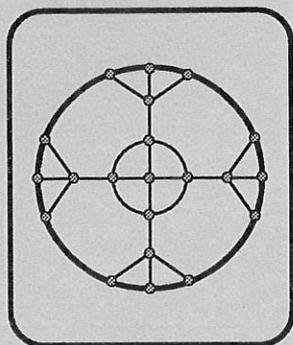


LIÈVRE ET TROIS CHIENS





Matériel

- * *Plateau de jeu*
- * *Quatre pions (2 couleurs)*
 - 1 lièvre
 - 3 chiens

Le gagnant

Les chiens doivent capturer le lièvre en le bloquant.

Avant de jouer

Les joueurs se placent face à face.

Ils choisissent qui est le lièvre.

Chaque joueur pose ses pions sur le plateau de jeu.

Le joueur qui a le lièvre commence.

Le jeu

Le lièvre se déplace vers un point voisin et inoccupé.

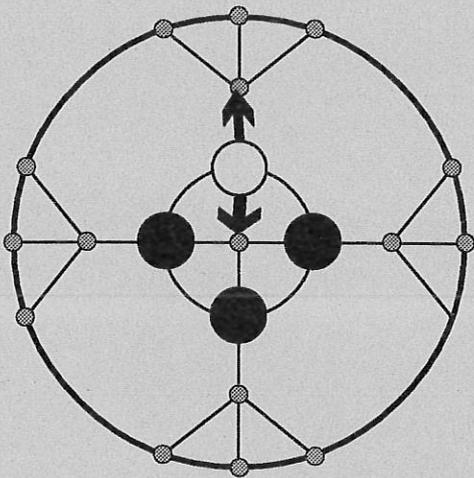
Tout déplacement se fait en suivant une ligne.

Le joueur qui a les chiens déplace un de ses pions vers un point voisin et libre.

Le lièvre se déplace vers un autre point.

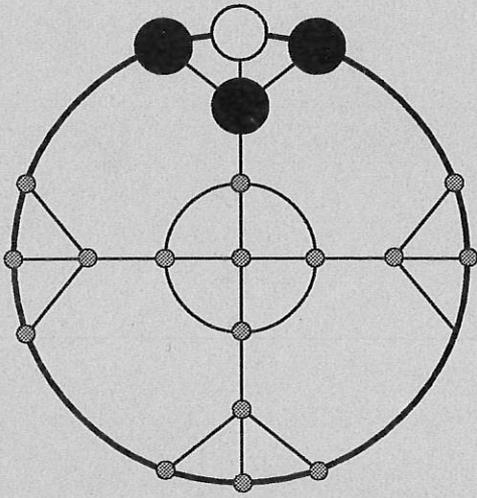
On continue en respectant l'ordre des joueurs.

Le joueur qui a les chiens est déclaré vainqueur dès que le lièvre est bloqué.

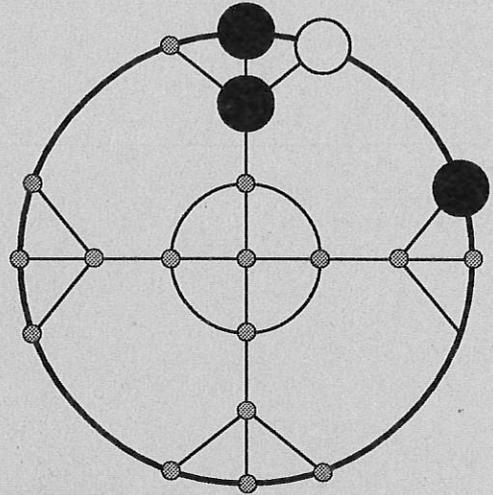


Début de partie

Positions gagnantes



Le lièvre est bloqué.



Les chiens ont gagné.

Informations

