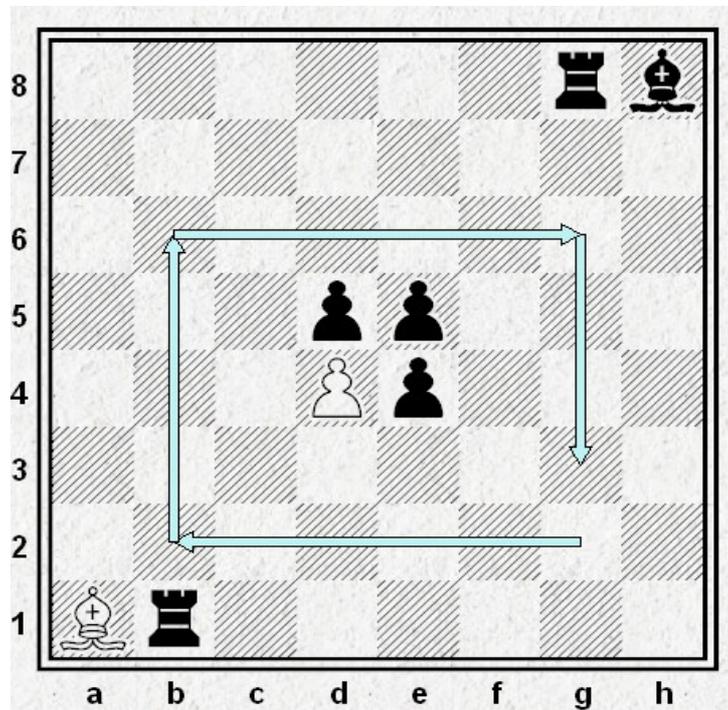


# Jeu d'échecs : Mini jeu

## Le tour de l'île



**Objectifs :** Réviser le déplacement de la tour et du fou.

**Règles :** Au centre les pions sont des piquets, ils ne mangent pas, ne se déplacent pas. Ils représentent l'île.

La tour et le fou doivent faire un tour complet de l'île et revenir à la même place.

Le gagnant est celui qui a fait faire le tour de l'île à ses 2 pièces. On peut jouer la pièce que l'on veut.

Si l'on perd une pièce la partie est perdue.

On peut inverser les angles pour déplacer le fou de cases blanches.