

Jeu d'échecs : Mini-Jeu n°3

LE DUEL DES FOUS

Connaissances nécessaires : Déplacement du FOU, Capture d'une pièce.

Objectif :

- Elaborer une **stratégie de déplacement**.
- Assimiler la notion de **diagonale** sur l'échiquier.
- Aborder le concept de **symétrie** (disposition des pièces en début de partie).

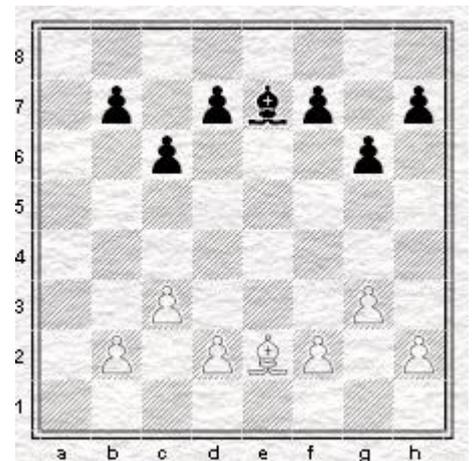
Éléments de stratégie : Si l'on a les Blancs et sachant qu'on va jouer le premier coup, quel sera le chemin le plus rapide pour capturer les pions noirs en premier et gagner à tous les coups.

Règles du Jeu :

En début de partie, les pièces sont disposées suivant le Diag 1.

Les Blancs commencent.

Le gagnant est celui qui a pris tous les pions adverses en premier.



Diag 1